NieR RepliCant™

ニーア レプリカント

SQUARE ENIX.

このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

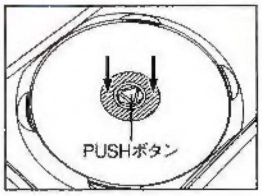
振動障害のある方は、バイブレーション（振動）機能を使用しないでください。
※振動機能の入／切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

Blu-rayディスクの取り出し／収納方法



Blu-rayディスクを取り出し／収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

取り出し　PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。
収納方法　ディスクのすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。

"PS", "PlayStation", "●", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"PS3" is a trademark of the same company.
"Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks.

BLJM 60223

NieR RepliCant™

ニーア レプリカント

INDEX

※データの保存（セーブ）については、P.8をご覧ください。

Characters 3
キャラクター

Game Controls 6
操作方法

Getting Started 8
ゲームの始め方

How to Play 10
ゲームの進め方

Field Screen 12
フィールド画面

Actions 14
アクション

Quest 20
クエスト

Shop 21
ショップ

System Menu 22
システムメニュー

Fishing 28
釣り

Growing 29
栽培

PlayStation®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PlayStation®3のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PlayStation®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。
起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。
今すぐアップデートを実行しますか?

はい　いいえ

アップデートが中断されると、故障の原因となります。
アップデート中は、次の点にご注意ください。

- 電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
- ディスクを取り出さないでください。

システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

PlayStation®3の［設定］⇒［本体設定］⇒［本体情報］を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。
［システムソフトウェア］の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929（PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444） 受付時間10:00～18:00

遠い未来。

滅びゆく世界。

死をもたらす黒き病。

兄と妹。

壊れし日常。

消える命。

封印されし書物。

轟魔の力。

呪われし存在「マモノ」

犠牲。差別。抱擁。別離。破戒。記憶。

狂気。光。救済。崩壊。巨人。黒き力。

翻弄される**運命**と、最後の**代償**。

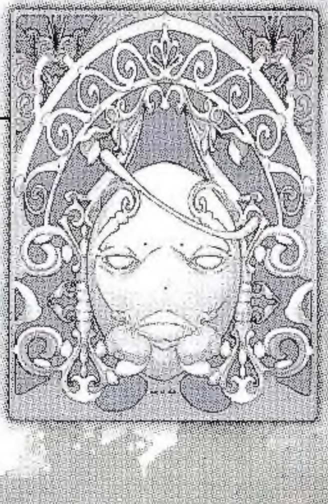
Characters

キャラクター

主人公

どこか陰を感じさせる表情をした青年。
たった一人の肉親である妹のヨナを、とても大切にしている。
妹の病を治す為に旅に出るが、
ヨナを大事に想うあまりに
時折荒んだ粗暴さが言動に垣間見えてしまう。

白の書



主人公とともに旅をすることになる、
男性口調でしゃべる書物。
世界のすべてを知り尽くしているように振る舞うも、
実際はおとぼけな一面が多々見られる。
本人は尊敬を込めて「白の書」と呼ばれたがっているが、
周りからは「シロ」と呼ばれることが多い。

ヨナ

主人公の妹。
兄である主人公を大切に想い、
一生懸命兄のために、健気に頑張る。
それが主人公をたびたび困らせていることに、
あまり気がついていない。
身体が弱く、家にいることが多い。

カイネ

半分マモノに侵されている、
マモノ憑きの人間。
口も態度も粗野で、
乱暴で大ざっぱで大食らい。
だが、照れ屋で可愛らしい一面もある。

実験兵器7号

とある出来事がきっかけで、
主人公とともに
旅をすることになる仲間。
強い魔力を操り、マモノと戦う。

マモノ

どこからともなく現れ、
人間や家畜を襲う。
大きさや攻撃方法が異なる、
さまざまな個体が存在する。

Game Controls

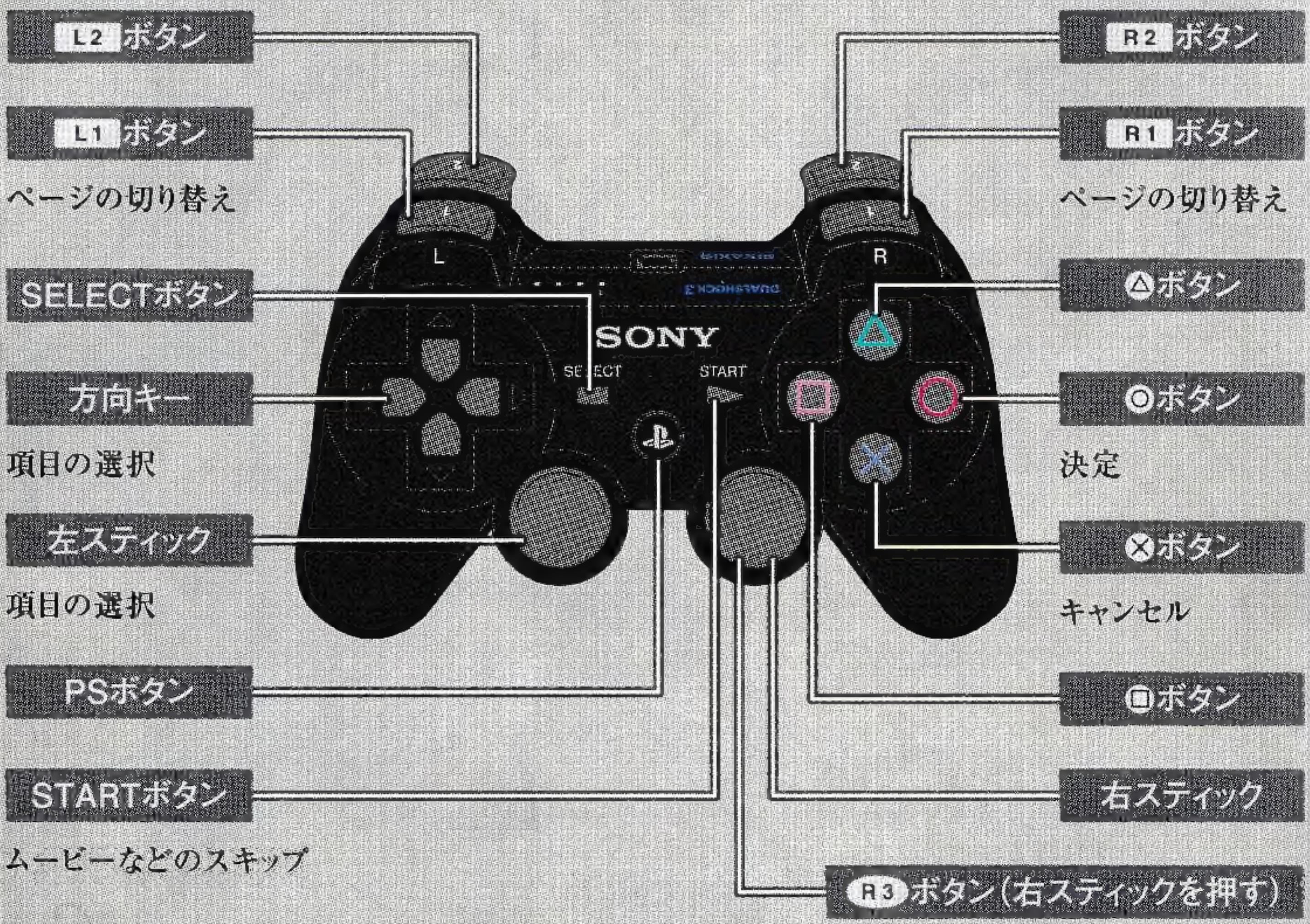
操作方法

このゲームの基本的な操作方法を紹介します。

詳しいアクションについては、P.14～19をご覧ください。

ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)

メニュー画面などでの操作は以下のとおりです。



フィールド画面での操作

フィールド画面(→P.12)で行える操作は以下のとおりです。一部の操作は、「Setting」の「オプション(→P.9)」で設定を変更できます。

方向キー	ショートカットメニューの表示(→P.25)
左スティック	移動(→P.14)
右スティック	視点変更(→P.14)、 【魔法に使うボタンを押しながら】魔法の狙いをつける(→P.17)
◎ボタン	調べる、話す(→P.18)
⊗ボタン	ジャンプ(→P.14)、受身(→P.15)
△ボタン	特殊攻撃(→P.16)
□ボタン	攻撃(→P.15)、【押し続けてから離す】タメ攻撃(→P.15)、 【防御に使うボタンを押しながら】ダウン攻撃(→P.16)
L1ボタン	魔法を使う(→P.17)
L2ボタン	防御(→P.18)、受身
R1ボタン	魔法を使う
R2ボタン	【左スティックを倒しながら】回避(→P.18)
R3ボタン	視点を正面にもどす(→P.14)
STARTボタン	システムメニューの表示(→P.22)
SELECTボタン	ミニマップの拡大表示(→P.12)

※L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタンの操作は、システムメニューの「魔法/アビリティ(→P.23)」で変更できます。

Getting Started

ゲームの始め方

ゲームを起動するとムービーが流れます。ムービーが終了するか、途中でSTARTボタンを押すとタイトル画面に移るので、タイトル画面に表示されるメニューを選んでください。

New Game

ゲームを初めからプレイします。ゲームの難易度を、Easy(易しい)/Normal(普通)/Hard(難しい)から選んでください。続いて主人公の名前を決めると、ゲームが始まります。

ゲームデータのインストール

初めてプレイする場合は、本体HDDにゲームデータをインストールするかどうかを聞かれます。ゲームデータをインストールするかどうかを選んでください。ゲームデータを本体HDDにインストールしていると、プレイ中のデータの読み込みが早くなります。

※インストールには本体HDDに4173MB以上の空き容量が必要です。
※インストール後も、ゲームをプレイするには本ゲームのディスクが必要です。
※インストールを行わなくても、ゲームはプレイできます。

Load Game

再開するセーブデータを選び、ゲームを続きからプレイします。

データの保存(セーブ)について

ゲームの進行状況は、ポスト(セーブポイント)を調べることでセーブできます。ポストの前に立ち、◎ボタンを押してください。ファイルが表示されるので、セーブするファイルを選びましょう。

※セーブをするには、本体HDDに30MB以上の空き容量が必要です。
※ポストの前に立つと、HPとMP(→P.12)が全回復します。

ポスト
(セーブポイント)

Setting

ゲームの設定変更やゲームデータのインストールができます。以下のメニューを選んでください。

オプション	操作方法や画面に表示される項目などを設定します。
難易度	ゲームの難易度を設定/変更します。
インストール	本体HDDにゲームデータをインストールします。
戻る	設定を終了してタイトル画面にもどります。

「オプション」について

「オプション」では、以下の項目を設定できます。設定が終わったら、「戻る」を選んでください。

字幕	イベント中の字幕表示のON／OFFを切り替えます。
カメラ上下回転	視点を動かすときの上下操作を入れ替えます。
カメラ左右回転	視点を動かすときの左右操作を入れ替えます。
カメラ速度 左右	視点を左右に動かすときの速度を設定します。
カメラ速度 上下	視点を上下に動かすときの速度を設定します。
自動追尾	カメラが主人公の後ろに回る度合を設定します。
カメラディレイ	カメラが主人公を追いかける度合を設定します。
ダウン攻撃	ダウン攻撃(→P.16)に使うボタンを設定します。
敵体力バー	ONにすると、敵のHPゲージが画面に表示されるようになります。
ログ表示	アイテム入手時のログ表示／非表示を切り替えます。
チェイン表示	チェイン数(→P.15)の表示のON／OFFを設定します。
ミニマップ表示	ミニマップ(→P.12)の表示のON／OFFを設定します。
BGM VOLUME	音楽の音量を設定します。
SE VOLUME	効果音の音量を設定します。
VOICE VOLUME	音声の音量を設定します。
サウンド再生方式	音の再生方式を設定します。
初期設定	すべての設定を初期状態にもどします。
戻る	設定を終了して、タイトル画面にもどります。

Download Content

PlayStation®Networkに接続し、さまざまな追加コンテンツをダウンロードできます。
※実行できない項目もあります。

How to Play

ゲームの遊び方

このゲームは、フィールド画面で主人公を操作して敵(マモノや獣)と戦ったり、人の話を聞いたりして進めます。物語が進むと、さまざまな場所へ行けるようになります。

「封印されし言葉」を集める P.12～19

ゲームのおもな目的は、世界各地にある「封印されし言葉」を集めることです。草原や洞窟各地などのダンジョンを探索して世界各地の敵を倒したり、謎を解いたりして、「封印されし言葉」を手に入れてください。「封印されし言葉」を集めていくことで、物語が進んでいきます。

敵との戦い

マモノ

獣

敵には、主人公を積極的に攻撃してくる「マモノ」と、羊やヤギなどの「獣」などがいます。
敵と戦うときは、攻撃や魔法を使って倒してください。

ゲームオーバー

敵の攻撃を受けたり、危険な場所に落ちたりするとダメージを受けて、主人公のHP(→P.13)が減ります。HPがなくなるとゲームオーバーとなり、右の画面が表示されます。
「CONTINUE」を選んで最後の地点から再開するか、「EXIT」を選んでタイトル画面にもどってください。
[illegible]

クエストを受ける　P.20

物語を進めるほかにも、村や街で、荷物運びやアイテム集めなどのクエストを受けることができます。
クエストをクリアすることで、お金(Gold)やアイテムなどを獲得できます。

ショップで冒険の準備をする　P.21

村や街にある武器屋や素材屋などのショップを利用すると、手に入れたアイテムを売ってお金にしたり、武器や回復アイテムなどを買って冒険の準備ができます。また、特定のショップでは、武器を強化できます。

システムメニューを使う　P.22～23

STARTボタンを押すとシステムメニューが表示され、アイテムの使用や武器の装備などができます。

レベルアップ

敵を倒すとEXPが手に入り、手に入れたEXPが一定値に達すると、レベルアップしてステータス(→P.27)が上昇します。レベルアップの際にはHPとMPが全回復します。

Field Screen

フィールド画面

フィールド画面は、ゲームの中心となる画面です。主人公を操作して敵と戦ったり、村で情報収集や買い物をしたり、軍事基地などを探索してください。

画面の見方

左スティックで移動し、各地を探索してください。画面には敵や村人などのキャラクターのほかに、採取ポイントやアイテムなどが表示されます。

[illegible] 主人公

HP

体力を表します。ダメージを受けると減り、なくなるとゲームオーバーです。回復するときは、薬草などのアイテムを使ったり、ポスト(→P.8)の前に立ってください。

MP

精神力を表し、魔法[illegible]を使うときに消費します。[illegible]、マモノを倒したときにも回復します。

ミニマップ

周囲のマップと[illegible]が表示されます。SELECTボタンで拡大できます。

各ボタンでできる操作

現在できる操作が表示されます。

ミニマップのアイコンの見方

◁	主人公の位置です。とがっている方が、向いている方向を表します。	◎	ショップ(→P.21)の位置です。	✕	物語の次の目的地を表します。
◀	仲間の位置です。	□	ポスト(セーブポイント)の位置です。	✓	クエストを紹介された[illegible]の依頼者の位置です。
◁	マモノの位置です。	●	キャラクターの位置です。	▽	船着場の位置です。
◀	羊などの獣の位置です。	⊙	クエスト(→P.20)と進行[illegible]キャラクターです。	△	砂漠の井戸の位置です。

フィールドに登場するもの

箱	採取ポイント	アイテム（敵を倒したり、箱を壊すと出現）		
攻撃すると壊すことができます。	採取（ボタン）できる場所です。	左から、通常のアイテム、「新しい」アイテム、貴重なアイテムです。手に入れると、文字が浮かびます。		

ボスとの戦い

ボスとの戦いでは、ボスゲージが表示されます。ボスを攻撃することでゲージを減らすことができる。ボスゲージが一定量以下になると、アタックゲージとタイムゲージが表示されます。アタックゲージが表示されたら、そこを攻撃してアタックゲージを削ってください。ボスゲージとアタックゲージをすべてなくせば、ボスを倒すことができます。

タイムゲージ

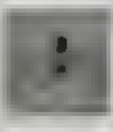
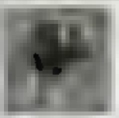
時間の経過とともに時計回りに減少し、少しでもアタックゲージが残っていると、ボスゲージが回復します。

ボスゲージ

一部の強力なマモノにも表示されます。

ワードと状態異常

「ワード」と呼ばれるアイテムを「Word Edit（ワード強化）」で魔法や武器などにつけると、魔法や武器などを強化できます。ワードによっては、敵を攻撃した際に以下の状態異常にすることができます（敵のみ。主人公はかかることがあります）。

	混乱	敵味方関係なく、攻撃を行います。		麻痺	行動不能になります。
	毒	HPが減っていきます。		弱体化	攻撃力が半分になります。

※状態異常は、時間の経過によって回復します。

Actions

アクション

フィールドの移動や攻撃などのアクションは、ゲームを進めるうえで
基本となる操作です。なお、魔法はゲームを進めると使えるようになります。

移動 左スティック

左スティックを大きく倒すと走り、小さく倒すと歩きます。

ハシゴの上り下り 左スティック上下

ハシゴの前に立ち、左スティックを上に倒すと上ります。
下りるときは、左スティックを下に倒してください。
※[illegible]ボタンを押すと、[illegible]ことができます。

視点変更 右スティック／R3ボタン

右スティックを倒すと、その方向に視点を動かすことができます。
R3ボタンを押すと、視点を正面にもどします。
※[illegible]では、視点変更ができません。
※[illegible]

ジャンプ ✕ボタン

✕ボタンを押すとジャンプし、高い場所に移動することができます。ジャンプ中にもう一度✕ボタンを押すと、二段ジャンプができます。

受身 ◯ボタンまたは L R ボタン

敵の攻撃を受けて吹き飛ばされたときに、タイミングよく◯ボタンか L R ボタンを押すと、倒れないように体勢を立て直すことができます。

攻撃 □ボタン

□ボタンを押すと装備中の武器で攻撃します。ボタンを連続で押すことで、連続攻撃ができます。また、ジャンプ中や回避行動（→P.18）からも攻撃可能です。
※[illegible]

チェイン数

連続で敵に攻撃を当てた回数です。多くなるほど、攻撃の威力や[illegible]などが上昇します。攻撃を当てずに一定時間が過ぎると、[illegible]表示が消えます。

タメ攻撃 □ボタンを押し続けて離す

□ボタンを押し続けることで力をため、離すと強力な攻撃ができます。一定時間ため続けると、自動的に攻撃します。

ダウン攻撃　防御（L1）ボタン＋◎ボタン

防御（L1）ボタン（[illegible]ボタン）と◎ボタンを同時に押すと、倒れている敵を攻撃できます。

※ダウン攻撃の操作は、「オプション（→P.[illegible]）」の「ダウン攻撃」で変更できます。

特殊攻撃　△ボタン

△ボタンを押すと、武器の種類に応じた特殊な攻撃ができます。なお、地上にいるときと空中にいるときで、攻撃の内容が変わります。

※装備する武器は、[illegible]

	地上にいるときの特殊攻撃	空中にいるときの特殊攻撃
[illegible]	[illegible]攻撃します。	急降下して攻撃します。
[illegible]	[illegible]攻撃します。	急降下して攻撃します。
[illegible]	[illegible]攻撃します。	前方に急降下して攻撃します。

イノシシに乗って移動する

特定の条件を満たすと、イノシシに乗って移動できるようになります。イノシシに近づいたら、◎ボタンを押して乗ってください。乗っている間は、以下の方法で操作できます。

左スティック上	前進
左スティック下	[illegible]
左スティック左右	進行方向を変える
◎ボタン	押している間、移動速度アップ
[illegible]ボタン、[illegible]ボタン	[illegible]

魔法 L1ボタンまたはR1ボタン

L1ボタンまたはR1ボタンを押すと、MPを消費して魔法を使います。ボタンを押し続けると、魔法を連射したり、威力をチャージさせることができます。

※使う魔法やボタンは、システムメニューの「魔法」の項目で設定できます。

狙いをつける L1ボタンまたはR1ボタンを押したまま右スティック

一部の魔法を使う際は照準が表示されます。
L1ボタンまたはR1ボタンを押したまま、右スティックで照準を動かし、敵を狙ってください。L1ボタンまたはR1ボタンを離すと、魔法を使います。

魔法紹介

ゲームが進むと、主人公は以下の魔法を習得します。

魔の弾	魔法の弾を撃ちます。
[illegible]	離れた敵に斬りつけます。
魔の手	巨大な手で敵を殴りつけます。
[illegible]	巨大な槌を飛ばします。
魔の旋回	魔法の弾が主人公の周囲を回転します。
[illegible]	敵の魔法弾を吸収または相殺します。
[illegible]	敵の魔法弾を防ぐ壁を作ります。
[illegible]	地面から槍が突き出します。

防御 ZLボタン

ZLボタンを押している間は防御して、敵に攻撃されてもダメージを受けなくなります。また、敵の攻撃を受ける直前に防御すると、攻撃をはじき返して敵の体勢を崩せます。

※一部の攻撃は防御できません。
※操作ボタンはシステムメニューの「設定・アクション」で変更できます。

回避 Lスティック＋ZRボタン

Lスティックを倒しながらZRボタンを押すと、Lスティックを倒している方向にすばやく移動できます。ジャンプ中に行うこともできます。また、壁に向かってジャンプしたあと、壁の方向にLスティックを倒しながらZRボタンを押すと、壁をキックして後ろにすばやく移動可能です。
※操作ボタンはシステムメニューの「設定・アクション」で変更できます。

調べる、話す Ⓐボタン

調べられるものや、話しかけることができる人の上にはマーカーが表示されます。
目の前に立ってⒶボタンを押し、調べたり、話しかけてください。
また、特定のものを調べた場合は、右ページのようなことができます。

重要会話マーカー

物語やクエスト・依頼などの進行に関する話をする人に表示され、近づくとオレンジ色になります。

会話マーカー

話しかけられる人に表示され、近づくとオレンジ色になります。

Ⓐボタンで話しかける

素材を獲る

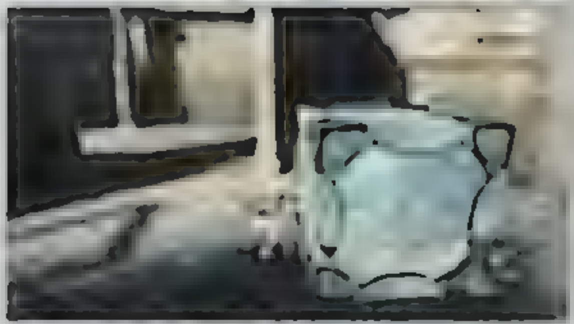
トモヤギなどの獣は、倒したあと一定時間フィールド画面に残ります。近づいて◎ボタンを押すと、毛皮や肉などを獲ることができます。手に入れたアイテムは、売ってお金にしたり、クエストなどで使いましょう。

採取

フィールド画面で光っている場所に近づいて◎ボタンを押すと、鉱石や植物などを手に入れることができます。手に入れたアイテムは、武器の強化（→P.21）やHPの回復などに使いましょう。

動かす

大型の箱などには動かせるものがあります。
箱の側に立って、◎ボタンを押し続けた状態で動かしたい方向に左スティックを倒してください。



拾う、置く、投げる

爆弾などは拾うことができます。
爆弾の側に立って◎ボタンを押すと持ち上げるので、左スティックで移動して持ち運んでください。もう一度◎ボタンを押すと置き、左スティックを倒しながら◎ボタンを押すと、左スティックを倒した方向に投げます。

Quest

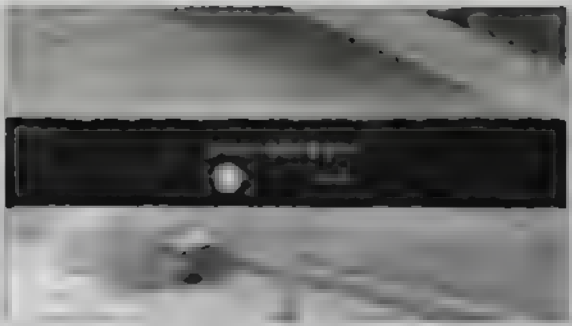
クエスト

村や街に住む人たちから、荷物運びなどの依頼(クエスト)をされることがあります。

クエストを解決すると、お金やアイテムを手に入れることができます。

クエストを受けるには

村や街で、依頼者を探します。
重要会話マーカー(→P.18)が表示されている人を見つけて話しかけてみましょう。



目的を達成する

クエストの目的に合わせて、アイテムを探したり、ほかの村の人へ伝言を伝えるなどしてください。なお、アイテムを壊したり、伝言を間違うなど、間違った行動をすると、最初からやり直しになる場合があります。

報告する

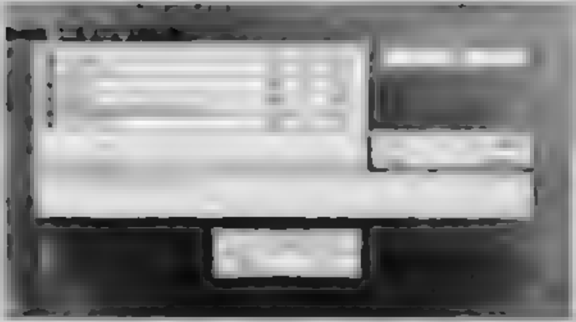
目的を達成したら、依頼者に話しかけてください。
お礼として、お金やアイテムがもらえます。

Shop

ショップ

村や街にあるショップではアイテムの売買ができます。また、特定のショップでは、冒険中に集めた素材を使って、武器を強化してもらうことができます。

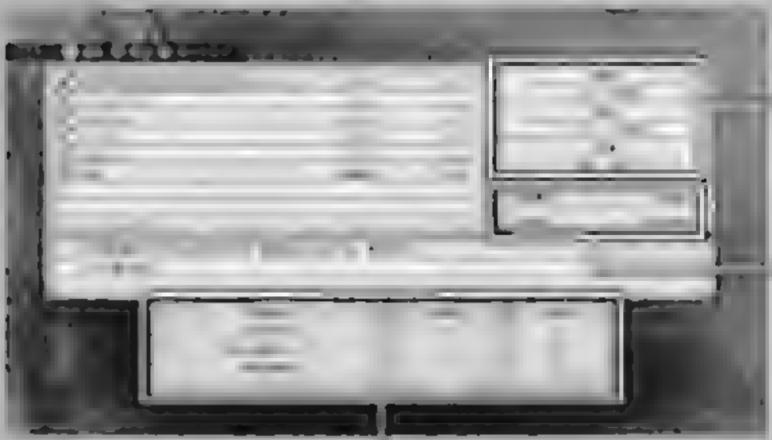
アイテムの売買



武器屋や素材屋、花屋などの店員に話しかけると、アイテムを売買することができます。「買う」または「売る」を選んだら、左スティックまたは方向キー↑↓でアイテムの種類を選び、左スティックまたは方向キー←→で個数を設定して、◎ボタンで決定してください。

武器強化

特定のショップでは、「鉄鉱」や「チタン合金」などの素材を使い、お金を払って持っている武器を強化することができます。下のような画面が表示されたら、強化したい武器を選んでください（武器にはレベルが設定されており、強化するたびにレベルが1上がります。最大レベルまで強化することができます）。



性能の変化

強化前と強化後の性能が表示されます。

費用

選択中の武器を強化するために必要な費用や、所持金が表示されます。

強化に必要な素材と数

強化に必要な素材と数、現在の所持数が表示されます。

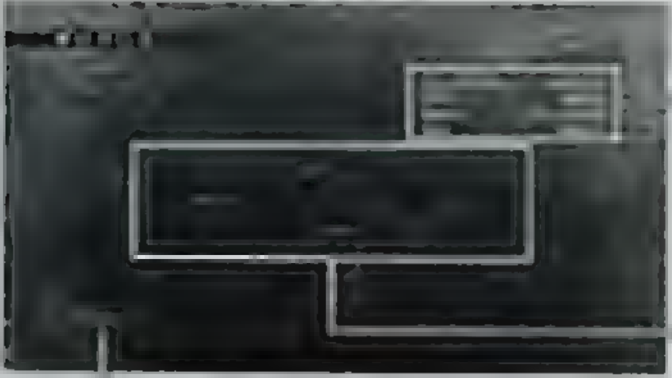
System Menu

システムメニュー

フィールド画面でSTARTボタンを押すとシステムメニューが表示され、アイテムの使用や装備の変更などができます。なお、選べるメニューは、ゲームを進めると変わります。

システムメニュー画面

左スティックまたは方向キーでメニューを選んでください。



現在の状況

上から順に「現在のレベル」「次のレベルになるまでのEXP」「所持金」「装備中の武器」「難易度」です。

メニュー

左スティックまたは方向キー[illegible]に対応しています。

現在の目的

アイテム

[illegible]

所持アイテムを使うことができます。使いたいアイテムを選び、◎ボタンで決定してください。

アイテムの効果

持っている数

※ゲームを進めると、[illegible]

魔法／アビリティ

[illegible]ボタン／[illegible]ボタン、[illegible]ボタン、[illegible]ボタンで行う操作を設定できます。[illegible]方向キーで設定するボタンを選び、◎ボタンで決定してください。

魔法／アビリティを設定する

ボタンを選んだら、各ボタンに対応させる魔法か[illegible]アクションを選んでください。

武器

装備する武器を変更します。装備したい武器を選んでください。

※[illegible]

白の書

マップを見たり、武器や魔法にワードをつけるなど、8つの項目を使用できます。

項目

左スティックまたは方向キー左右や、L1ボタンまたはR1ボタンで切り替えることができます。

Map

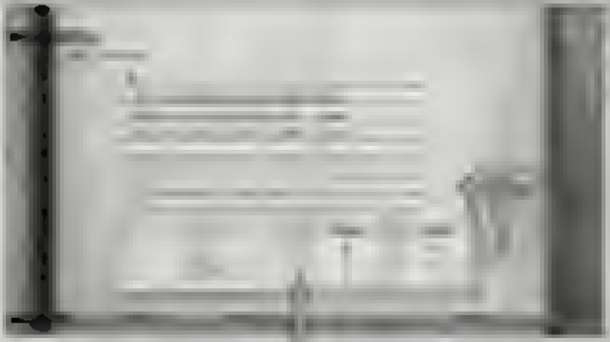
カレントマップ（現在地の地図）やワールドマップ（世界地図）を確認できます。「カレントマップ」または「ワールドマップ」にカーソルを合わせて◎ボタンを押し、2つのマップを切り替えてください。なお、カレントマップを見るには、その土地の地図を手に入れる必要があります。

Item

持っているアイテムを確認したり、捨てることができます。アイテムの種類→アイテムの順に選んでください。なお、種類が「回復系」のアイテムは使うこともできます。

Quest

クエストの内容や目的などを確認できます。「クエスト全般」「未クリアのクエスト」「終了したクエスト」「進行不可能なクエスト」のいずれかを選び、確認したいクエストを選びましょう。



クエスト達成率

クリアしたクエストの割合です。

クリアに必要なアイテム

アイテムが必要な未クリアのクエストを選んだ時に表示されます。

Weapon

装備する武器を変更できます。武器の種類→装備したい武器の順に選んでください。

装備変更時の能力変化

ショートカットメニューについて

フィールド画面で方向キー「上」「下」「右」「左」を押すと、回復アイテムの使用や装備する武器の変更ができます。方向キーを押したら、使いたいアイテムや使いたい武器を選びましょう。

方向キー上	回復アイテムを使います。
方向キー下	片手剣を装備します。
方向キー右	両手剣を装備します。
方向キー左	槍を装備します。

Word Edit

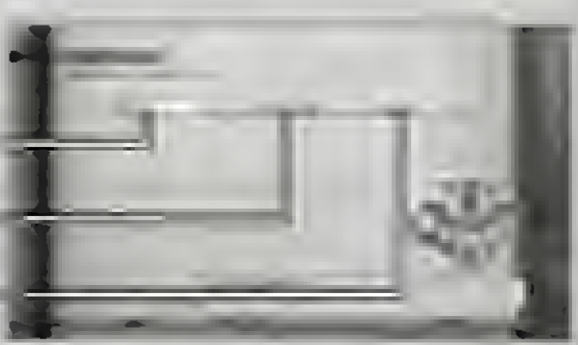
ワードと呼ばれるアイテムは、さまざまな場面で入手され、魔法や武器、防具（外側と内側）につけることで、武器や主人公を強化できます。「全て」「魔法」「武器」「防具」のいずれかを選ぶとリストが表示されるので、以下の手順で設定してください。

1. 初めに、リストのなかからワードをつけたい武器や魔法などを選んでください。

つけたワードによる能力変化

ワードをつけたあとの、攻撃力や防御力などの変化です。

2. ワードは名前の「前」と「後ろ」に、それぞれ1つずつつけることができます。ワードをつける場所を選んでください。
※名前を選ぶと、つけたワードをすべて取り外したり、オススメのワードを選ぶことができます。



前

魔法や武器、防具の名前

後ろ

3. 名前につけるワードを選んでください。ワードによって、変化する能力は異なります。

能力の変化

「Key」について

ゲームを進めると、「白の書」の項目に「Key」が追加されます。
「Key」では、ある場所へ行くために必要なキーを、どれくらい集めたかを確認できます。

Memo

これまでのプレイ状況などを確認できます。以下の項目を選んでください。

ステータス	主人公の能力(下記参照)を確認できます。
ワード一覧	手に入れたワードを確認できます。
記録帳	もらった手紙などを見ることができます。
チュートリアル	これまでに見たチュートリアルを確認できます。
釣り記録	釣り(→P.28)の記録を見ることができます。

ステータスの種類

Lv	主人公のレベルです。EXPが一定値に達するとレベルアップ(→P.11)し、各ステータスが上昇します。
EXP	敵を倒して手に入れた経験値です。
NEXT	次のレベルアップまでに必要なEXPです。
HP	主人公の体力です。
MP	主人公の精神力です。
ATK	武器を使ったときの攻撃力です。
DEF	物理攻撃を受けたときの防御力です。
MAGIC ATK	魔法を使ったときの攻撃力です。
MAGIC DEF	魔法攻撃を受けたときの防御力です。
GOLD	所持金です。
TOTAL PLAY TIME	これまでのプレイ時間です。

オプション 左スティックまたは方向キー左

「オプション(→P.9)」と同様の設定をすることができます。また、ゲームを終了したり、セーブデータをロードして再開することができます。

命令 左スティックまたは方向キー右

周囲にいる羊などの獣を集めたり、一緒に行動している仲間に戦い方を指示できます。命令したい相手→命令の内容の順に選んでください。

Fishing

釣り

ゲームを進めて釣竿を手に入れると、砂浜などで釣りができるようになります。

釣りを行うと、魚や素材などのアイテムを手に入れることができます。

釣りの流れ

[1] 釣り場などを調べる

釣り場など、釣りができるところに移動すると、画面の右上にこのような表示が現れます。
◎ボタンを押して釣りを始めてください。

[2] 釣りを始める

使うルアーや餌を選ぶと、釣りが始まります（ルアーや餌はショップで購入できます）。
釣竿が大きくしなったら、◎ボタンを押すか、左スティックを倒して魚との格闘を始めましょう。

※選んだルアーや餌、釣りを行う場所によって、釣れる魚の種類が変わります。
※「ダブルミミズ」などの餌を使っている場合、◎ボタンを押すのが遅いと、餌を魚に取られてしまいます。

[3] 魚との格闘

左スティックを下に倒して、釣竿を引いてください。魚が左右に動いたら、魚とは逆方向に左スティックを倒しましょう。魚のHPがなくなると釣り上げることができます。なお、釣った魚の種類ごとに、体長と体重の最高記録が保存されます。

釣竿を引いた状態です。

Growing

栽培

特定の条件を満たすと、主人公の家の畑で野菜や花を栽培できるようになります。

収穫した野菜や花は、ショップで売ってお金にしたり、クエストで使いましょう。

畑を調べる

主人公の家の畑を調べると、野菜や花の栽培を行うことができます。植物の成長状態によって以下のメニューが表示されるので、いずれかを選んでください。

※畑1つにつき、ひとつの植物を栽培できます。畑は、ゲームを進めると最大[illegible]個まで増えます。

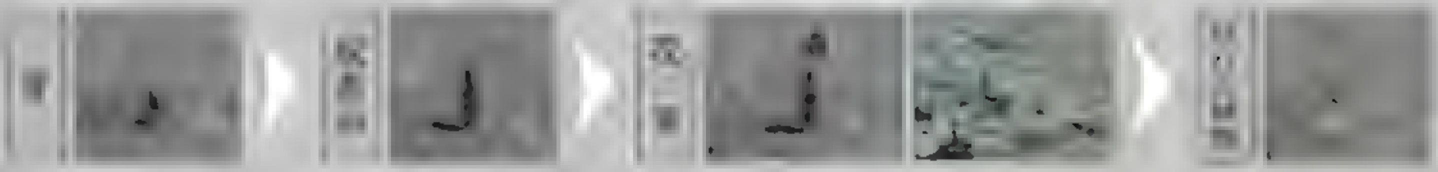
※栽培に必要なタネや肥料などは、ショップで買うことができます。

成長状態ごとの選択肢メニュー

何も植えられていないとき	成長中のとき	花が咲いている・実がなっているとき	枯れているとき
・植える ・肥料をやる ・何もしない	・水をやる ・捨てる ・何もしない	・収穫する ・捨てる ・何もしない	・収穫する（花のみ） ・捨てる ・何もしない

植物の成長について

植物は、タネや苗を植えるとすぐに芽が出て、時間の経過によって成長します。植える前に肥料をやったり成長中に水をやることで、収穫量が増えたり成長スピードが上がったりします。なお、花や実がなった状態で放っておくと、枯れてしまうので注意してください。



収穫する

花や実がなっているときに「収穫する」を選ぶと、植えた植物の花や実を手に入れることができます。なお、枯れた状態の花を収穫すると、種や球根を手に入れることができます。

NieR Gestalt *Original Soundtrack*

NieR RepliCant *Original Soundtrack*

ニーアゲシュタルト＆レプリカント
オリジナル・サウンドトラック

2人の「ニーア」が紡ぎだす狂気に満ちた2つの物語。
2タイトルの『NieR』サウンドを収録!

NOW ON SALE

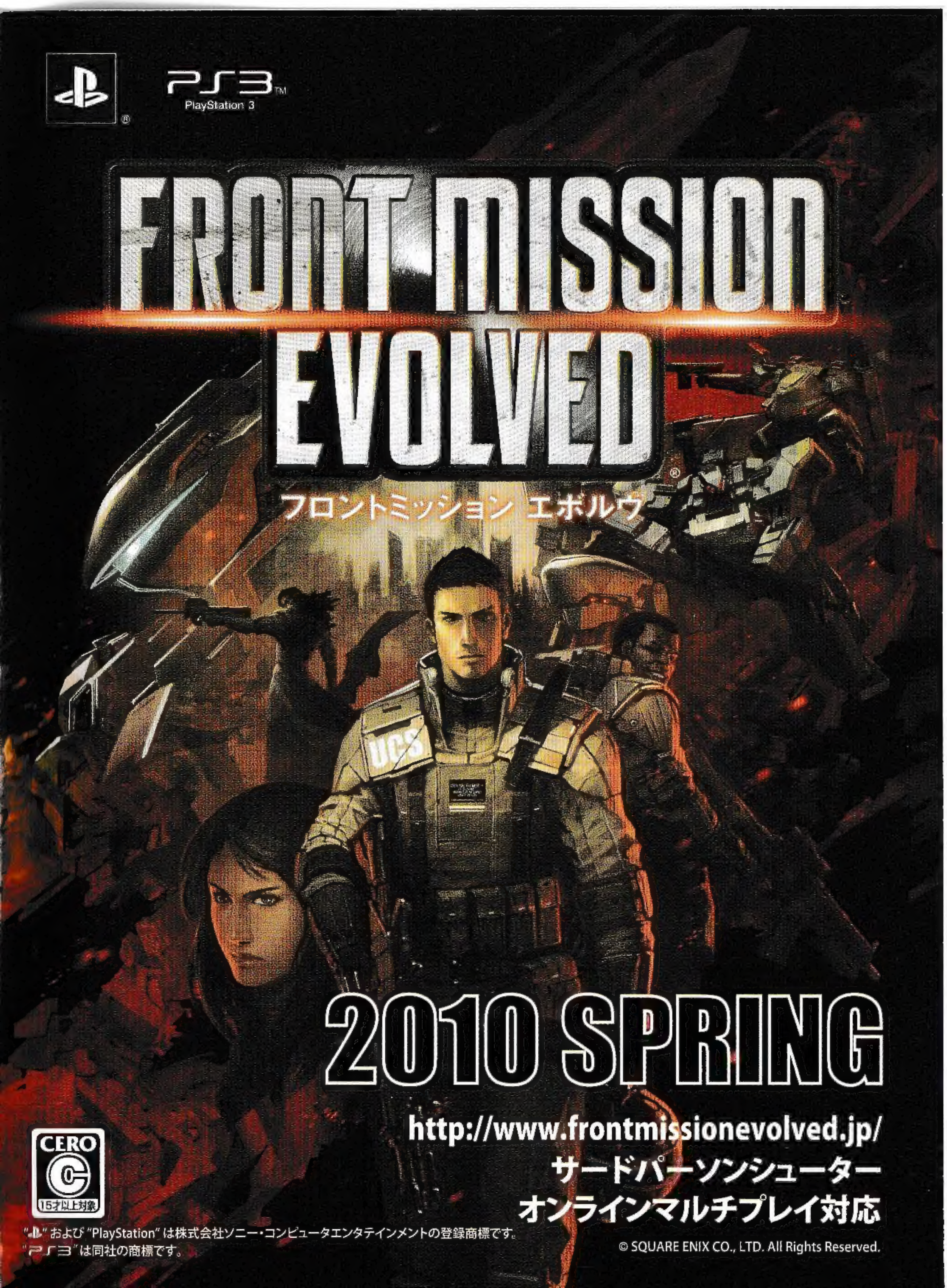
SQEX-10189~90 / ¥2,800(税込)

©2010 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. Developed by cavia Inc.

SQUARE ENIX MUSIC

着うた®・着うたフル®
配信中!!

詳しくはスクウェア・エニックスの音楽情報サイト http://www.square-enix.co.jp/music/sem/


PS3
PlayStation 3
FRONT MISSION EVOLVED
フロントミッション エボルヴ
UCS
2010 SPRING
http://www.frontmissionevolved.jp/
サードパーソンシューター
オンラインマルチプレイ対応
CERO C 15才以上対象
"PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
"PS3" は同社の商標です。
© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

PlayStation 3
FREEDOM
JUST CAUSE 2
ジャストコーズ2
その男に与えられた使命。
混乱と破壊——。
COMING 2010. 6. 10
7,980 YEN (INCLUDE TAX)
http://www.square-enix.co.jp/jc2/
© 2010 Square Enix Ltd. All rights reserved. Published by SQUARE ENIX CO.,LTD. Developed by Avalanche Studios.
AVALANCHE STUDIOS is a trademark of Fatalist Entertainment AB. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
CERO
審査予定
レーティング

製品・サービスに関するサポート情報はこちらまで

スクウェア・エニックス　サポートセンター

http://support.jp.square-enix.com/

※上記サイトでは、各種検索機能を利用して、製品やサービスのサポート情報を確認できます。
ご意見やご要望などもスクウェア・エニックス　サポートセンターをご利用ください。

- 製品の仕様は予告なく変更する場合がございます。あらかじめご了承ください。
- 発売から年数を経た商品につきましてはサポートできない場合がございます。
- いったん消失してしまったデータ、及び不正な手段により改変されたデータにつきましては、サポートを行っておりませんので、あらかじめご了承ください。

DOLBY DIGITAL

Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、PlayStation®3本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、HDMIまたは光デジタルケーブルで接続して下さい。次に、"XMB"（クロスメディアバー）より「設定」→「サウンド設定」→「音声出力設定」と進み、接続したケーブルの種類を選んでから「Dolby Digital 5.1ch」を選択して下さい。

※詳しくはお手持ちのAVアンプ等の取扱説明書もお読みください。

"XMB" and "クロスメディアバー" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

BLJM 60223